

# New Game Designer 2016

30 giugno 2015 | ore 10.30 | Università degli Studi di Milano  
Via Festa del Perdono, 7

Concorso, cultura, giochi, spazio arte e orientamento  
Novità: videogiochi vintage, da *Asteroids* a *Pac-Man*  
E in gara in prototipi di videogiochi creati dagli Studenti  
Trailer su <http://ngd.unimi.it/projects.html>

Dopo il grande successo degli ultimi anni, torna New Game Designer 2016, l'evento dedicato ai videogame promosso da Università Statale di Milano, in collaborazione con AESVI, Ubisoft e Digital Tales, che coinvolge le realtà più autorevoli nel panorama videoludico internazionale.

Happening per gamer e appassionati, opportunità preziosa per le aziende del settore a caccia di nuovi talenti e occasione da non perdere per gli studenti interessati a un confronto diretto con uno dei pochissimi mercati in continua e decisa espansione, New Game Designer nasce dall'impegno didattico e scientifico della Statale in ambito videoludico.

L'edizione di quest'anno è dedicata al **mondo vintage dei videogame**: un incontro in Aula Magna ripercorrerà la storia dei videogiochi, da "software sviluppato amatorialmente" a grande settore industriale.

Per toccare con mano l'evoluzione del videogioco, sarà presente **una mostra interattiva di retrogaming**, dove il pubblico potrà sperimentare cosa significasse giocare ad *Asteroids* o a *Pac-Man*!

Primo ateneo in Italia, la Statale ha inaugurato nel 2014 un percorso di studi con focus Video Game - accreditato da Ubisoft Milan e Digital Tales - coordinato dal Laboratorio PONG - Playlab fOr inNOvation in Games, vera fucina di giovani talenti, ambitissimi dall'industria videoludica internazionale.

E al centro della giornata sarà infatti la sfida tra i prototipi di videogiochi creati dagli studenti dei corsi "Online Game Design" della Statale e "Videogame Design and Programming" del Politecnico di Milano, che il pubblico potrà testare nel corso dell'evento.

Appuntamento per giovedì 30 Giugno, nel Cortile dell'Università Statale con postazioni di gioco, giochi da tavolo, formazione, mostre d'arte a tema, aree di orientamento e *speed dating for job*.

New Game Designer 2016 è promosso da PONG - Playlab fOr inNOvation in Games -, il laboratorio di ricerca sui video game dell'Università Statale di Milano, con AESVI, Ubisoft e Digital Tales, in collaborazione con Bandai Namco, Effetti Digitali Italiani - EDI, Event Horizon, Gamescollection.it, IGDS, Kaleidos Games, La Tana dei Goblin Milano, Milan Games Week, MUST - Museo Nazionale Scienza e Tecnologia L. da Vinci, Politecnico di Milano, Nintendo, Playstation Sony, UniESM, Videogame Perspective. Media partner sono: Zero e Eurogamer.it

Sito: <http://ngd.unimi.it/> Facebook: <https://www.facebook.com/NewGameDesigner/>