

MILESTONE

AREE DISCIPLINARI DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica Magistrale (Università degli Studi di Milano) <input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica Magistrale (Politecnico di Milano)
---	--

L'AZIENDA

Milestone è un'azienda fondata nel 1996 che sviluppa e pubblica worldwide videogiochi multiplatforma. Nella sua line-up sono presenti sia titoli basati su licenze prestigiose come MotoGP e Supercross che IP proprietarie.

Grazie al nostro know-how tecnologico e creativo abbiamo saputo imporci sul mercato a livello internazionale nel segmento dei videogiochi racing, per cui siamo riconosciuti ed apprezzati in tutto il mondo. La nostra è la storia di una realtà solida, dinamica, in continua crescita e alla costante ricerca di nuove sfide tecnologiche e creative. I nostri team di sviluppo sono giovani, propositivi e uniti dalla grande passione per i videogiochi e da un forte entusiasmo per il proprio lavoro.

OPPORTUNITÀ

Tipologia di posizioni offerte:

- ↳ Stage extracurricolare (laureandi) con rimborso spese di 800€/mese
- ↳ Lavoro (apprendistato)

Numero di posizioni: 1

Posizioni ricercate dall'azienda: stiamo cercando nell'area game design dev e programmazione; le persone andrebbero a lavorare direttamente su un nostro titolo in sviluppo.