

GAMYTH

AREE DISCIPLINARI DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica Magistrale (Università degli Studi di Milano) <input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica Magistrale (Politecnico di Milano)
---	--

L'AZIENDA

Gamyth è uno studio di sviluppo indipendente con sede a Milano.

Creiamo mondi narrativi vivi che superano i confini dei diversi media, portando avanti le storie nate dalle scelte dei giocatori ed espandendone l'eredità.

Il nostro team riunisce professionisti con una lunga esperienza nel settore e nuovi talenti emergenti, accomunati dalla convinzione che la creatività prosperi grazie alla diversità e che ogni persona debba avere la possibilità di contribuire al processo creativo con la propria voce.

OPPORTUNITÀ

Tipologia di posizioni offerte:

- ↳ Lavoro (Collaborazione in P. IVA)

Numero di posizioni: 1

Posizioni ricercate dall'azienda: Junior Developer

Stiamo cercando uno sviluppatore alle prime esperienze professionali da inserire nel team. Contribuisce alla realizzazione delle funzionalità di gioco collaborando con il team tecnico e creativo. Supporta lo sviluppo, il testing e l'ottimizzazione dei sistemi, acquisendo progressivamente competenze pratiche nella programmazione di videogiochi e nelle pipeline di produzione.