

Sense – immaterial Reality

**AREE DISCIPLINARI
DI INTERESSE
PER L'AZIENDA**

- Informatica Magistrale (Università degli Studi di Milano)**
- Ingegneria Informatica Magistrale (Politecnico di Milano)**

L'AZIENDA

Sense-immaterial Reality nasce a Milano nel 2018 come parte integrante di un top player del settore IT. Sense è oggi una software house innovativa, che sviluppa prodotti ed esperienze proprietarie per processi aziendali con la missione di creare esperienze di AR e Mixed Reality di altissima qualità, utili in commercio, marketing, industria ed eventi. Sense è anche leader nella tecnologia della 'Realtà Immateriale', un'evoluzione della Realtà Aumentata e Virtuale (AR e VR).

I principali settori di attività riguardano il mercato Lifestyle, l'industria tessile e della moda, ma anche l'arredamento, e in generale tutti i settori che potrebbero aver bisogno di digitalizzare i propri prodotti e processi, rendendo più sostenibili i metodi di lavoro, di produzione e vendita.

I benefici legati ai servizi forniti comprendono la riduzione dei costi relativi alla creazione, alla prototipazione, la visualizzazione dei prodotti in luoghi diversi dall'ambiente di produzione e in generale a supporto dello story telling.

OPPORTUNITÀ

Tipologia di posizioni offerte:

- Stage extracurricolare (laureandi) con rimborso spese di 700 euro/mese
- Stage curricolare (studenti) con rimborso spese di 700 euro/mese
- Lavoro (tempo indeterminato, apprendistato)

Numero di posizioni: 1

Posizioni ricercate dall'azienda:

3D SOFTWARE ENGINEER

Sense è alla ricerca di un 3D Software Engineer che si unisca al Team di Sense per sviluppare applicazioni innovative che grazie all'applicazione di tecniche di Realtà Aumentata, Virtuale e Simulazione, umanizzano i processi digitali dei nostri clienti. I settori di applicazione di Sense sono principalmente Lusso, fashion e textile.

Il team è basato a Milano in via Tortona all'interno di "Superstudio Più" nella zona della Moda e del Design, il lavoro però è principalmente svolto in Remoto.

Il candidato lavorerà allo sviluppo di moduli software, riportando al Project Manager e al Team Leader, interagendo con gli altri membri del gruppo di lavoro.

Le competenze essenziali sono la curiosità per le soluzioni innovative, la passione per il gaming e una buona conoscenza di Three.js, Unity3D e dei concetti di computer vision e simulazione.

Maggiori dettagli sulle posizioni ricercate saranno forniti agli interessati durante gli speed dating con i responsabili dell'azienda. La tipologia di posizioni offerte dipenderà anche dalle competenze e dall'eventuale esperienza del candidato.