

Nacon Studio Milan

**AREE DISCIPLINARI
DI INTERESSE
PER L'AZIENDA**

- Informatica Magistrale (Università degli Studi di Milano)
- Ingegneria Informatica Magistrale (Politecnico di Milano)

L'AZIENDA

Nacon Studio Milan è un'azienda che si occupa dello sviluppo e della produzione di videogiochi, del gruppo multinazionale BIGBEN Interactive.

OPPORTUNITÀ

Tipologia di posizioni offerte:

- Stage extracurricolare (laureandi) con rimborso spese di 600 euro/mese + buoni pasto
- Stage curricolare (studenti) con rimborso spese di 200 euro/mese + buoni pasto
- Lavoro (tempo indeterminato, tempo determinato, apprendistato)

Numero di posizioni: 16

Posizioni ricercate dall'azienda:

ART

- Senior Character Artist
- Mid Environment Artist
- Junior Environment Artist
- Senior Character Artist
- Technical Artist

DESIGN

- Mid Level Designer
- Level Designer
- Combat Designer
- Gameplay Designer

PROGRAMMING

- Junior Programmer
- Online Programmer
- Graphics Programmer
- Senior Programmer

PRODUCING

- Senior Producer

QA

- QA Tester
- QA Senior