

AnotheReality

**AREE DISCIPLINARI
DI INTERESSE
PER L'AZIENDA**

- Informatica Magistrale (Università degli Studi di Milano)**
- Ingegneria Informatica Magistrale (Politecnico di Milano)**

L'AZIENDA

AnotheReality è uno studio di sviluppo fondato nel 2016, specializzato nella realizzazione di esperienze immersive (AR/VR) e videogiochi per aziende. All'attivo ad oggi conta più di 100 progetti, realizzati per clienti italiani e internazionali fra i quali IBM, BMW, Luxottica, Terna, Universal Music, e ha recentemente rilasciato sul Meta Quest Store il suo ultimo titolo Tennis League VR.

OPPORTUNITÀ

Tipologia di posizioni offerte:

- ↻ Stage extracurriculare (laureandi) di 6 mesi con rimborso spese di 800€/mese
- ↻ Stage curriculare (studenti)

Numero di posizioni: 2

Posizioni ricercate dall'azienda:

INTERNSHIP UNITY XR PROGRAMMER

During your stage you will work on multiple projects, using Unity to create apps for PC, WebGL, Meta Quest 2, Pico 4 and more based on the occasions. You'll have the support of the team and personal mentorship of a Sr. developer, and you will have occasions to be independent to do research, design and development while committing to deadlines and working with other teammates.